**1주차 보고서**

**● 조 명 : Null**

**● 기 간 : 12월 30일 ~ 1월 3일**

**● 주간 업무 목표**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 목표 내용 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | UI 작업 (모바일 게임으로 방식변경), 소울시스템 기획 | 완료부분 | UI 작업 (모바일 게임으로 방식변경), 소울시스템 기획 |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |
| 2 | 홍성우 | 스킬 구현 나머지, csv 적용 구현 | 완료부분 | 스킬 구현 나머지, csv 적용 구현 |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |
| 3 | 정영진 | 웨이브 몬스터 7개 | 완료부분 | 웨이브 몬스터 7개 |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |
| 4 | 정진희 | 타워 기능 적용, wcf를 이용한 멀티플레이(로컬) | 완료부분 |  |
| 미완료부분 | wcf를 이용한 멀티플레이 |
| 미완료부분 사유 | 계획중단 |
| 5 | 심성보 | 마법무기 그래픽 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 | 마법무기 그래픽 |
| 미완료부분 사유 | 계속해서 진행 |

**12월 23(월)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | UI 작업 (모바일 게임으로 방식변경) | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 스킬 구현 나머지 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 완료 |
| 3 | 정영진 | 웨이브 몬스터 7개 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 몬스터 3개 완료 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 타워 기능 적용 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 마법무기 그래픽 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

**+-**

* **12월 10(화)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | UI 작업 (모바일 게임으로 방식변경) | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | csv 적용 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 웨이브 몬스터 7개 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 타워 기능 적용 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 마법무기 그래픽 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **12월 11(수)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | UI 작업 (모바일 게임으로 방식변경) | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | csv 적용 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 웨이브 몬스터 7개 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | wcf를 이용한 멀티플레이(로컬) | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 마법무기 그래픽 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **12월 12(목)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | UI 작업 (모바일 게임으로 방식변경) | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 완료 |
| 저녁 | 소울시스템 기획 진행 |
| 2 | 홍성우 | csv 적용 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 웨이브 몬스터 7개 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | wcf를 이용한 멀티플레이(로컬) | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 마법무기 그래픽 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 무기 2개 제작 |

* **12월 13(금)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 소울시스템 기획 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 완료 |
| 2 | 홍성우 | csv 적용 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 웨이브 몬스터 7개 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 몬스터 7개 구현완료 |
| 저녁 |  |
| 4 | 정진희 | wcf를 이용한 멀티플레이(로컬) | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 미완료 |
| 저녁 |  |
| 5 | 심성보 | 마법무기 그래픽 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |